
APLIKASI MANAJEMEN KEGIATAN ORGANISASI BERBASIS WEB PADA RAINHEART SOCIAL COMMUNITY

Johan Wiryawan

Teknik Informatika, STMIK Dharma Negara Bandung; Indonesia
correspondence e-mail*, nurwita.widyastuti@gmail.com

Submitted:

Revised: 2021/07/17; Accepted: 2021/08/03; Published: 2021/09/21

Abstract

Hampir semua instansi baik pemerintahan maupun swasta menggunakan aplikasi komputer. Pada dasarnya aplikasi komputer digunakan sebagai alat bantu seperti mengolah, menyimpan dan mengambil kembali data atau informasi yang diperlukan. Sebuah aplikasi komputer dengan bahasa pemrograman sangat diharapkan dapat membantu analisis, proses kegiatan dan perancangan yang tepat mengenai apa saja yang dapat dilakukan untuk mengatasi proses pengolahan data yang masih menggunakan cara sederhana. Rainheart Social Community merupakan sebuah organisasi non-profit yang bergerak di bidang sosial yang memiliki berbagai kegiatan dalam setahun, tetapi belum memiliki aplikasi teknologi informasi untuk penyimpanan data sehingga sering terjadinya kehilangan data yang seharusnya menjadi informasi dan acuan untuk kegiatan selanjutnya. Berdasarkan observasi awal saat melakukan penelitian, ditemukan permasalahan yang terjadi terhadap manajemen yang ada pada organisasi ini, maka dari itu dibutuhkan suatu aplikasi guna membantu penyimpanan data dari kegiatan-kegiatan yang sudah dilakukan agar terkoordinir dengan baik demi perkembangan organisasi ini.

Keywords

Penyimpanan Data, Manajemen



© 2021 by the authors. Submitted for possible open access publication under the terms and conditions of the Creative Commons Attribution 4.0 International (CC BY SA) license, <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>.

PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi dewasa ini berlangsung dengan sangat pesat. Hal ini tidak terlepas dari keberadaan internet sebagai salah satu media komunikasi dan penyedia informasi. Dengan adanya internet, seseorang dapat menyampaikan informasi kemana saja dan kepada siapa saja tanpa dibatasi oleh tempat, ruang maupun waktu tertentu.

Hampir semua instansi baik pemerintahan maupun swasta menggunakan aplikasi komputer. Pada dasarnya aplikasi komputer digunakan sebagai alat bantu seperti mengolah, menyimpan dan mengambil kembali data atau informasi yang diperlukan. Sebuah aplikasi komputer dengan bahasa pemrograman sangat diharapkan dapat membantu analisis, proses kegiatan dan perancangan yang tepat mengenai apa saja yang dapat dilakukan untuk mengatasi proses pengolahan data yang masih menggunakan cara sederhana.

Rainheart Social Community merupakan sebuah organisasi non-profit yang bergerak di bidang sosial yang memiliki berbagai kegiatan dalam setahun, tetapi belum memiliki aplikasi

teknologi informasi untuk penyimpanan data sehingga sering terjadinya kehilangan data yang seharusnya menjadi informasi dan acuan untuk kegiatan selanjutnya.¹ Melihat kesulitan yang terjadi terhadap manajemen yang ada pada organisasi ini, maka dari itu dibutuhkan suatu aplikasi guna membantu penyimpanan data dari kegiatan-kegiatan yang sudah dilakukan agar terkoordinir dengan baik demi perkembangan organisasi ini.

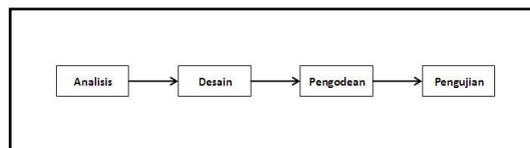
Ada beberapa tools yang akan digunakan untuk merancang sebuah aplikasi web yang akan dibuat yaitu PHP sebagai bahasa pemrogramannya karena sifatnya yang server-side, maka dibutuhkan web server. Web server yang akan digunakan adalah MySQL yang digunakan untuk mengelola data pada aplikasi.

Aplikasi Manajemen Kegiatan Organisasi tersebut berfungsi untuk menyimpan dan mengkoordinir segala data dari kegiatan-kegiatan yang sudah dilakukan mulai dari kegiatan mingguan, event bulanan, data anggota, pendanaan, dan absensi mingguan. Sehingga memudahkan dalam mengkoordinir kegiatan-kegiatan yang sudah dan akan dilakukan.

METODE

Metodologi penelitian yang digunakan pada aplikasi pengelolaan data pemesanan barang ini menggunakan metode waterfall. Fase-fase dalam metode waterfall menurut Rosa dan Shalahudin adalah sebagai berikut²:

Figure 1. Metode Waterfall



1. Analisis, pada tahap ini penulis melakukan analisis masalah-masalah yang terjadi dan juga mencari informasi yang dapat dijadikan acuan dalam perancangan sistem manajemen kegiatan organisasi di Rainheart Social Community.
2. Desain, pada tahap ini penulis melakukan perancangan pada interface dan alur kerja dari sistem manajemen kegiatan organisasi.
3. Pengodean, pada tahap ini penulis melakukan tahap pengodean pada desain yang sudah ditentukan sebelumnya.
4. Pengujian, pada tahap ini aplikasi yang telah dibuat akan dilakukan tahap pengujian apakah aplikasi yang telah dibuat sudah sesuai dengan analisis dan untuk meminimalis error pada aplikasi yang sudah dibuat.

¹ Bunafit Nugroho, 2009. Database Relasional Dengan MySQL, Yogyakarta: Andi Publisher

² A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Modula, Bandung.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Definisi Aplikasi

Definisi aplikasi menurut Sutarbi (2012:147), aplikasi adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya³. Sedangkan menurut Asropudin (2013:6), aplikasi adalah software yang dibuat oleh suatu perusahaan komputer untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu, misalnya Ms. Word dan Ms. Excel.⁴ Berdasarkan pendapat di atas, dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah software atau program komputer yang dibuat untuk mengerjakan tugas-tugas tertentu.

Manajemen Proyek

Menurut Budi Santoso (2009:3) manajemen proyek adalah aplikasi pengetahuan (knowledges), keterampilan (skills), alat (tools), dan teknik (techniques) dalam aktifitas-aktifitas proyek untuk memenuhi kebutuhan-kebutuhan proyek.⁵ Berdasarkan pendapat di atas, dapat disimpulkan bahwa manajemen proyek adalah suatu proses perencanaan dengan pemanfaatan sumber daya yang ada untuk mencapai suatu tujuan.

Web

Menurut Asropudin (2013:109), web adalah sebuah kumpulan halaman yang diawali dengan halaman muka yang berisikan informasi, iklan, serta program aplikasi.⁶ Sedangkan menurut Ardhana (2012:3), web adalah suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink, yang memudahkan surfer (sebutan para pemakai komputer yang melakukan browsing atau penelusuran informasi melalui internet).⁷

PHP

Menurut Peranginangin (2007:2), PHP singkatan dari PHP Hypertext Preprocessor yang digunakan sebagai bahasa script server-side dalam pengembangan web yang disisipkan pada dokumen HTML.⁸ Penggunaan PHP memungkinkan web dapat dibuat dinamis sehingga maintenance situs web tersebut menjadi lebih mudah dan efisien.

Sedangkan menurut Abdul Kadir (2008:2) PHP yang merupakan singkata dari PHP: Hypertext Preprocessor, adalah bahasa pemrograman yang mana file dan seluruh prosesnya dikerjakan di server kemudian hasilnya yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan browser (lebih dikenal dengan istilah server-side scripting).⁹

Berdasarkan pengertian di atas tentang PHP, maka dapat disimpulkan bahwa PHP (PHP:

³ Tata Sutarbi, 2012, Analisis Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Publisher

⁴ Pipin Asropudin, 2013, Kamus Bergambar : TIK, Bandung : Titian Ilmu

⁵ Budi Santoso, 2009, Manajemen Proyek : Konsep & Implementasi, Yogyakarta : Graha Ilmu

⁶ Pipin Asropudin, 2013, Kamus Teknologi Informasi Komunikasi, Bandung: Titian Ilmu

⁷ YM Kusuma Ardhana, 2012, Membuat Website Social Networking ala Jcow dalam Ilustrasi, Jakarta: Jasakom

⁸ Kasiman Peranginangin, 2006, Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Andi Publisher

⁹ Abdul Kadir, 2008, Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP, Yogyakarta: Andi Publisher

Hypertext Preprocessor) adalah suatu script yang ditempelkan dalam HTML agar web menjadi dinamis dan berproses di server.

Kebutuhan Sumber Daya

Kebutuhan sumber daya yang dibutuhkan untuk pengujian meliputi kebutuhan software, hardware, dan brainware adalah sebagai berikut:

Kebutuhan Software

Software yang dipakai adalah sebagai berikut:

1. Sistem operasi Windows 7
2. Browser seperti Google Chrome atau Mozilla Firefox
3. Web Server menggunakan XAMPP

Kebutuhan Hardware

Kebutuhan hardware yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan aplikasi saat ini dan antisipasi kebutuhan dimasa mendatang. Konfigurasi perangkat keras yang dibutuhkan pada aplikasi adalah:

1. Processor: Intel Pentium Dual-Core
2. RAM: 1 GB
3. Mouse, Keyboard: Standar

Monitor: LCD 14"

Kebutuhan Brainware

Ketua (Administrator)

Administrator harus mengerti dengan aplikasi yang dibuat oleh penulis, dalam aplikasi ini yang bertindak sebagai Administrator adalah Ketua sebagai pengelola aplikasi dan yang mengontrol seluruh kegiatan yang dilakukan user pada aplikasi. Oleh karena itu, dibutuhkan tenaga yang bertanggung jawab terhadap Aplikasi Manajemen Kegiatan Organisasi ini.

Sekretaris

Sekretaris memiliki tugas untuk mengelola beberapa data yaitu bagian event, checklist barang event, dan absensi mulai dari memasukkan data dan memperbaharui data yang ada.

Bendahara

Bendahara memiliki tugas untuk mengelola beberapa data yaitu bagian keuangan dan kas bulanan mulai dari memasukkan data dan memperbaharui data yang ada.

Member

Member memiliki hak akses untuk melihat beberapa data seperti event, evaluasi event, checklist barang event, keuangan, kas bulanan, dan absensi. Serta Member pun memiliki hak akses untuk mengajukan event dan mengisi evaluasi event.

KESIMPULAN

Dari berbagai penjelasan yang telah diuraikan dalam laporan ini, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut: Aplikasi Manajemen Kegiatan Organisasi (APMATANSI) berbasis web adalah aplikasi yang dibuat untuk memudahkan Rainheart Social Community memudahkan dalam mengordinir berbagai data khususnya data seputar event. Laporan rekap event, evaluasi event,

keuangan, checklist barang, kas bulanan, absensi, dan data anggota dapat dibuat dengan mudah pada Aplikasi Manajemen Kegiatan Organisasi berbasis web ini.

REFERENCES

- A.S Rosa dan Salahuddin M, 2011, Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek), Modula, Bandung.
- Abdul Kadir, 2008, Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP, Yogyakarta: Andi Publisher.
- Adi Nugroho, 2010, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java, Yogyakarta: Andi Publisher.
- Anhar, 2010, Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak, Jakarta: Mediakita.
- Budi Santoso, 2009, Manajemen Proyek : Konsep & Implementasi, Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Bunafit Nugroho, 2009. Database Relasional Dengan MySQL, Yogyakarta: Andi Publisher.
- F. K. Alexander Sibero, 2011, Kitab Suci Web Programming, Yogyakarta: MediaKom.
- Indrajani, 2011, Perancangan Basis Data dalam All in 1, Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Irfan Fadmara, 2010, Sistem Informasi Manajemen Pemasaran Berbasis Web pada CV. IHYAA & CO, Jakarta: Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah.
- Kasiman Peranginangin, 2006, Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Andi Publisher.
- Pipin Asropudin, 2013, Kamus Bergambar : TIK, Bandung : Titian Ilmu.
- Pipin Asropudin, 2013, Kamus Teknologi Informasi Komunikasi, Bandung: Titian Ilmu.
- Prabowo Pudjo Widodo Herlawati, 2011, Menggunakan UML (Unified Modelling Language), Bandung: Informatika.
- Rizky Soetam, 2011, Pengujian Black Box, Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Tata Sutarbi, 2012, Analisis Sistem Informasi, Yogyakarta: Andi Publisher.
- YM Kusuma Ardhana, 2012, Membuat Website Social Networking ala Jcow dalam Ilustrasi, Jakarta: Jasakom.